



KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



Projekt „Edukacja dzieci naszą przyszłością – ośrodki wychowania przedszkolnego w gminie Brańsk”
współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

Załącznik Nr 1

Lp.	Rodzaj pomocy /opis	Punkt przedszkolny/ilość sztuk		
		Domanowo	Holonki	Chojewo
1	Wiatraczek logopedyczny	2	2	2
2	Piórka (opakowanie)	2	2	2
3	Domino logopedyczne L-R	1	1	1
4	Domino logopedyczne Ż(RZ)-Z	1	1	1
5	Domino logopedyczne obrazkowo- wyrazowe, szereg SZ-CZ, Ż-Dż			
6	Logopedyczna gra planszowa ćwicząca nagłos sz, Ż/rz, cz, dż,	1	1	1
7	Logopedyczna gra planszowa – ś/si; ż/zi, ć/ci; dż/dzi (nagłos, śródgłos, wygłos)	1	1	1
8	Logopedyczna gra planszowa – ćwiczenie sz, ż/rz, cz, dż –s, z,c,dz-ś/si, ż/zi, ć/ci, dż/dzi(nagłos), p,b (nagłos, śródgłos, wygłos)	1	1	1
9	Logopedyczna gra planszowa – ćwiczenie s (nagłos), l-r, l, r (nagłos, śródgłos, wygłos)	1	1	1
10	Suwaki terapeutyczne – pociągi	1	1	1
11	Suwaki terapeutyczne – gasienice	1	1	1
12	Logopedyczna – glottodydaktyczna gra planszowa – głoski szumiące i syczące	1	1	1
13	Logopedyczna – glottodydaktyczna gra planszowa – głoski dźwięczne i bezdźwięczne	1	1	1
14	Naklejki, komplet min. 800 sztuk	1	1	1
15	Gra poświęcona ćwiczeniom automatyzującym wymowę głosek szeregu syczacego s-z-c-dz, składająca się z 6 kolorowych kubków z tworzywa, kartoników obrazkowych i kolorowej kostki	1	1	1
16	Puzzle logopedyczne	1	1	1
17	Książeczka ćwiczeń - Wyliczanki, rymowanki typu PUS	1	1	1
18	Gra logopedyczna, ćwicząca głoski szeregu szumiącego sz-ż, cz-dż, składająca się z 8 twardych dwustronnych plansz i kartoników z obrazkami oraz woreczka	1	1	1
19	Gra ułatwiająca automatyzowanie głosek szeregu syczacego s-z-c-dz, dla dzieci w wieku przedszkolnym	1	1	1
20	Gra polegająca na odgadywaniu wierszowanych zagadek, które umieszczone są na kartach, dla dzieci w wieku 4-7 lat, składająca się z 45 kart z zagadkami, instrukcji	1	1	1
21	Układanka zawierająca 24 kartoniki z artykułami spożywczymi, karty z zagadkami, kostki, żetony i plansze z kołem, gra dla 2-graczy, dla dzieci od 4 lat	1	1	1
22	Plastikowa tabliczka z kolorowymi guzikami oraz zestaw książek z kartami, które ułatwiają dzieciom naukę czytania, pisania i liczenia, wprowadzając jednocześnie w	2	2	2

	świat kolorów, roślin, zwierząt, bajek oraz poważnych zagadnień, na przykład ruchu drogowego (2 różne)			
23	Program do terapii dla osób pracujących z dziećmi w wieku od 4 do 8 lat. Służy on nie tylko do kształtowania prawidłowej wymowy u dzieci, ale również do wspomagania ich harmonijnego rozwoju. Program składa się z 4 poziomów trudności i kształci różne formy sprawności umysłowych dziecka: logiczne myślenie, spostrzegawczość, umiejętność analizy i syntezy wyrazów i inne. Typu Logo Obrazki, sygnatyzm	1	1	1
24	Książeczka z dołączoną płytą audio z wierszykami logopedycznymi przeznaczonymi do szeroko rozumianych ćwiczeń ortofonicznych, czyli nauki poprawnej wymowy – szereg szumiący	1	1	1
25	Książeczka z dołączoną płytą audio z wierszykami logopedycznymi przeznaczonymi do szeroko rozumianych ćwiczeń ortofonicznych, czyli nauki poprawnej wymowy – szereg syczący,	1	1	1
26	Książeczka z dołączoną płytą audio z wierszykami logopedycznymi przeznaczonymi do szeroko rozumianych ćwiczeń ortofonicznych, czyli nauki poprawnej wymowy – głoska L-R	1	1	1
27	Ćwiczenia percepcji słuchowej dla dzieci w młodszym wieku szkolnym. Teczka zawiera: 32 karty z ćwiczeniami 288 przykładów szeroki zakres ćwiczonych opozycji: b-p, g-k, d-t, l-r, w-f oraz głosek szumiących i syczących kolorowe zdjęcia ilustrujące słowa karta z odpowiedziami pozwalająca dziecku samodzielną pracę	1	1	1
28	Gra - edukacyjna składająca się z 64 kartoników liter, 32 obrazków oraz 30 żetonów pozwalająca w trakcie zabawy poznawać i nazywać litery jak również układania z nich prostych wyrazów. Dzieci starsze mogą zagrać w dwie wersje interesującej gry słowne	1	1	1
29	Gra – mająca na celu skojarzenia z różnych dziedzin; zabawka edukacyjna, w skład gry wchodzi 12 plansz z rysunkami dotyczącymi różnych dziedzin. Rysunki z każdej planszy należy odpowiednio skojarzyć ...	1	1	1
30	Gra kształcąca słuch fonemowy (umiejętność analizy i syntezy głoskowej wyrazów), koordynację wzrokowo-słuchowo-ruchową oraz koncentrację słuchową – umiejętności bardzo ważne w nauce czytania i pisania. Uczy przestrzegania ustalonych zasad. Opakowanie zawiera: 55 kart żabek, 55 kart ilustracji, plansza do gry, 5 pionków, 1 kostka, instrukcja	1	1	1
31	Komplet 68 kart (12,5 x 11 cm) ćwiczy spostrzegawczość i logiczne myślenie, obrazki przedstawiają nietypowe sytuacje pełne nieścisłości. Zadaniem dziecka jest ich wychwycenie.	1	1	1